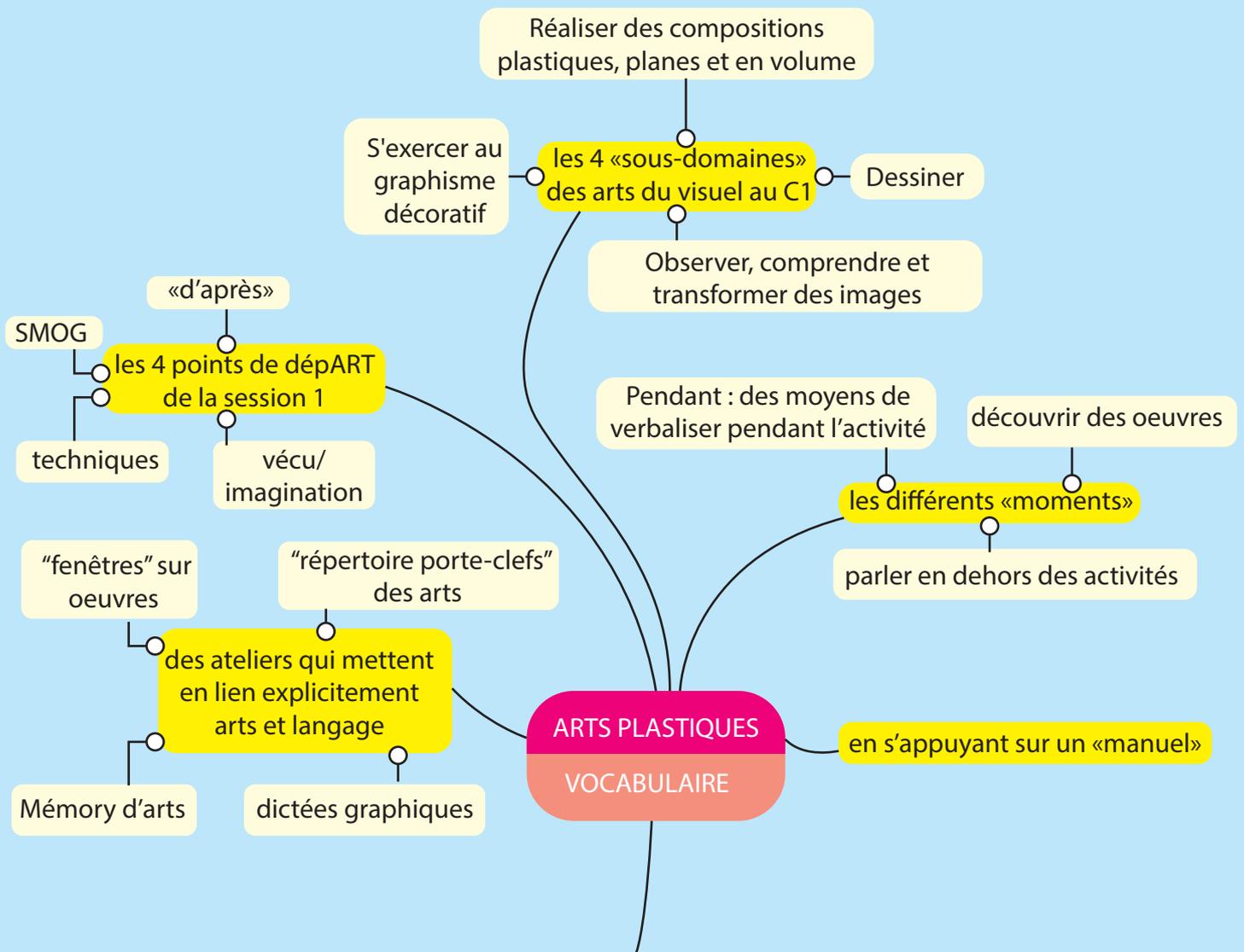


POINTS DE DÉPART POSSIBLES DE L'EXPÉRIMENTATION ARTS PLASTIQUES ET LANGAGE



EN TESTANT UNE SÉQUENCE-TYPE

choix du corpus de mot	installer l'univers de référence	rencontrer des mots nouveaux à comprendre et à utiliser	structurer le vocabulaire en construisant des traces des apprentissages	réutiliser les mots en situation de production autonome
------------------------	----------------------------------	---	---	---

Comptines
Ecouter un album lu par le PE
Utiliser un espace de jeux d'imitation
Créer une œuvre artistique
Préparer un gâteau
Décrire un objet

Imagiers
Mémoire
Dobble
Loto
Jeu de l'oie
Jeu de 7 familles
Albums échos
Jeu de Kim
Tapis de conte
Boîte à histoire
Images séquentielles

Fleurs lexicales
Maison de familles de mots (identifier des parties communes à l'oral)
Retrouver les intrus

Répondre à des devinettes
Dictée à l'adulte
Rituel flashcards à nommer
Mimer les mots
Raconter l'histoire de l'album étudié
Retrouver l'image cachée