

6 outils pour réussir l'apprentissage de la LECTURE

Le centre d'aide aux apprentissages **A comme Apprendre** conçoit des outils pédagogiques innovants pour aider les élèves à réussir leurs apprentissages scolaires : en lecture, écriture, langage, et mathématique. Nos méthodes sont ludiques : vidéos de jeux, supports imprimables des jeux. Elles permettent d'apprendre en autonomie et dans la joie.

dès 3 ans

Conte musical



[Voir l'outil](#)

Prix HT : 35 €



Commencer dès 3 ans, dans la joie

Pour réussir en lecture, la première clé, c'est la joie d'apprendre. Le Roi des Vents est une méthode innovante pour commencer l'apprentissage de la lecture dès la maternelle. Sans leçon et Sans manuel. L'enfant progresse seul, grâce au conte musical, spécialement conçu pour un apprentissage autonome et joyeux.

- Le conte merveilleux 14 vidéos d'animation pour comprendre le fonctionnement de la lecture.
 - Les chansons rythmées Des vidéoclips pour mémoriser facilement les sons des personnages consonnes et voyelles.
- Son apprentissage se fait dans la joie. Car c'est la condition de la motivation. On peut commencer dès 3 ans, à la maison comme à l'école.

TPS / PS

Pré-lecture 1



[Voir l'outil](#)

Prix HT : 35 €



Percevoir et mémoriser des sons

Pour lire, les enfants devront associer chaque lettre à un son. Mais les lettres et les sons sont abstraits, ce qui rebute les jeunes enfants. La bonne nouvelle, c'est que dès 3 ans, ils sont capables d'associer un animal avec son cri, un objet avec son bruit ("miaou" pour le chat, "vvvv" pour la voiture ...). Les 15 vidéos-jeux de ce pack exploitent cette capacité naturelle. Il s'agit d'associer mentalement chaque image à un son.

- D'abord les plus familiers : entre les animaux et leurs cris (5 vidéos-jeux). Par exemple, l'enfant va mémoriser le son "miaou" pour l'image du chat.
- On continue avec les liens entre les objets familiers et leurs bruits (4 vidéos-jeux). Par exemple, il va faire le son vvv pour l'image de la voiture.
- Ensuite, il va prononcer les sons de la parole (consonnes et voyelles) par imitation des mimiques faciales sur les images : 6 vidéos-jeux.

L'enfant va ainsi automatiser, en jouant, l'activité mentale qui est la base de l'acte de lire. Ces jeux vont favoriser l'aisance de décodage (visuel / son) du futur lecteur.

PS / MS

Pré-lecture 2



[Voir l'outil](#)

Prix HT : 50 €



Mémoriser les sons de la lecture

Dès la maternelle, les enfants vont apprendre, en jouant, à prononcer et mémoriser les sons de la lecture.

Les jeux de flèches entraînent l'enfant à prononcer les sons qu'on entend dans les mots voyelles ou consonnes. Il apprend aussi à prononcer les deux sons d'une syllabe. Puis à prononcer la syllabe à partir des deux sons. Les jeux de banque entraînent la mémoire des liens entre les personnages et leurs sons. Le visage de chaque personnage (voyelles puis consonnes) illustre l'articulation du son. L'enfant peut alors utiliser sa capacité naturelle de "lecture" des visages humains. Au terme de ce pack, il va automatiser la conversion personnage/son, dans le sens de la lecture : de gauche à droite et de haut en bas.

Les jeux de localisation consistent à rechercher les personnages cachés en prononçant leurs sons. La mémorisation des correspondances personnages-sons s'effectue de façon naturelle et non volontaire, grâce à la motivation apportée par l'approche ludique du jeu de cache-cache.

Pré-lecture 3


[Voir l'outil](#)

Prix HT : 50 €



Les procédures-clés pour lire/écrire

La réussite en lecture nécessite que des procédures-clés soient acquises avant le début de l'apprentissage. Sans ces procédures, la réussite au CP risque d'être compromise.

Avec ce pack inédit de jeux, le futur lecteur va apprendre à identifier les sons et leur place dans un mot. Il va apprendre aussi à assembler des sons pour identifier le mot.

Des vidéos-jeux de conscience des sons s'appuient sur le récit et le chant de la caverne magique pour permettre au jeune enfant de comprendre, par l'action, les procédures abstraites de conscience des sons.

D'autres vidéos-jeux exploitent les paroles de la Chanson du Génie dans le Conte Musical afin d'apprendre à organiser le mot en syllabes et en sons.

Les jeux de banque et de localisation introduisent maintenant les couronnes-lettres et les médaillon-lettres des personnages. L'enfant peut alors franchir le côté abstrait des lettres et réussir la mémorisation précoce et rapide des correspondances lettres-sons.

CP

Mots simples


[Voir l'outil](#)

Prix HT : 70 €



Lire/écrire les mots simples

Cette méthode est une approche innovante de l'apprentissage de la lecture. Sans leçon ! Sans manuel ! Grâce à une progression inédite de jeux, l'apprenti-lecteur apprend comment lire et écrire des mots nouveaux. Il apprend à lire avec facilité, rapidité, et dans la joie.

Avant de commencer la lecture syllabique, on vérifie que les savoir-faire préalables sont acquis : fusionner les sons afin de prononcer la syllabe, pratiquer la combinatoire simple : son consonne + son voyelle, assembler mentalement des syllabes et former le mot (vidéos-jeux de charades syllabiques).

- Avec 72 vidéos-jeux, on apprend pas à pas, la lecture et l'écriture des syllabes, puis des mots simples. Cette progression de jeux permet de construire la réussite des activités en autonomie.

- Avec les supports imprimables de tous les jeux (matériel et règles), pour rejouer sans écran afin d'acquérir vitesse et fluidité.

- Les grilles de suivi permettent de valider, pas à pas, les réussites successives.

fin CP - et autres

Mots difficiles


[Voir l'outil](#)

Prix HT : 140 €



Lire les mots difficiles avec aisance

Trop d'élèves traînent des difficultés de lecture jusqu'à l'entrée en sixième. Les méthodes d'enseignement des sons complexes dans les écoles de France sont à l'origine de ce problème. Voici notre nouvelle méthode innovante. C'est le complément indispensable de la méthode syllabique. Elle permet d'apprendre à lire avec aisance tous les mots difficiles du français (mots qui contiennent des sons complexes). C'est une condition nécessaire pour développer la fluidité de la lecture et favoriser la compréhension.

Dans cette méthode inédite, les 10 catégories de mots difficiles sont maîtrisées en autonomie, sans leçon de lecture, sans rééducation.

- Avec la progression de 120 vidéos de jeux, l'apprenti-lecteur apprend à lire avec facilité et rapidité, dans la joie, à l'école comme à la maison.

- Avec les supports imprimables de tous les jeux (matériel et règles), il s'exerce en jouant afin d'acquérir la vitesse et la fluidité de la lecture.

- Les grilles de suivi permettent à l'adulte de valider, pas à pas, les réussites.

Nous contacter

téléphone : +590 690 59 59 65

mail : contact@acommeapprendre.fr